

TD 2

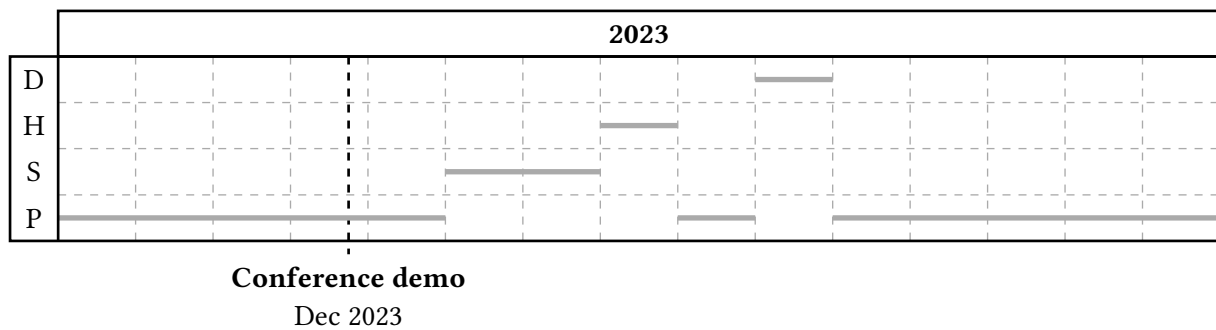
Q1

Q1.1

Mode système, la pile système

Q1.2

1. horloge
2. disque/contrôleur
3. Exception
4. Appel système



Q2

Q2.1

proc.ct proc.regs

Q2.2

```
void clock () {  
    walltime += QX - rtempo;  
    proc[current] += QX - rtempo;  
    rtempo = QX;  
    process_alarm();  
  
    save(current);  
    current = election();  
    restore(current);  
}
```

rtempo est décrémenté à chaque tick.

rtempo peut devenir négatif

on update l'horloge uniquement à chaque fin de quantum

Q2.2

```
void clock () {  
    walltime += TCK;  
    proc[current] += TCK;  
    rtempo = TCK;  
    process_alarm();  
  
    if (n_tck == (QX/TCK - 1)) {  
        save(current);  
        current = election();  
        restore(current);  
    }
```

```
    n_tck = 0;  
  }  
  else  
    n_tck++;  
}
```