

Notes 1-6

1

2

Ordre de priorités:

1. Horloge
2. Disque
3. Console
4. Autres périphériques
5. Appels systèmes

Définitions:

Désarmement: annulation du traitement d'une interruption (eg. utile dans le cas d'un périphérique défaillant).

Masquage: retarder le traitement d'une interruption.

3

Définitions:

Réquisition: élection forcée après un événement, pouvant résulter en l'élection d'un processus plus prioritaire

Temps de réponse de P: $T_r = T_{fin} - t_{création}$

Temps d'attente de P: temps où P n'a pas été élu, $T_r - \text{durée CPU P}$

Taux d'occupation du processeur Taux d'occupation de l'unité d'échange

4

Pas grand chose lol

fork, wait, exit, execv yay

5

Définitions:

Ressource critique: Ressource partagée entre plusieurs processus

Section critique (SC): Portion de code manipulant une/des ressources critiques SC doit être exécutée de manière indivisible

Indivisibilité: Deux SCs sur une même ressource critique ne sont jamais exécutées en parallèle